



Planificatorul proiectului

Etapa Proiectului:	Implementare
Obiective:	Documentează în acest document informațiile cheie despre proiect înainte, în timpul și după finalizarea proiectului. Acest document este util în raportarea, evaluarea și promovarea proiectului și va fi utilizat pentru a determina eventualele modificări din iterația 2.
Acțiuni necesare:	Documentul are 3 parti (înainte, în timpul și după) Când termini cu fiecare secțiune trimite Asociației AllGrow. Acest document poate fi completat offline sau online în funcție de preferințele tale.
Responsabil:	Școala
Răspunzător:	Asociația All Grow

Planificatorul proiectului

Detalii	
Numele Proiectului	
Școala	
Persoana de contact	
Vârsta elevilor	
Materii predate	
Număr de elevi	
Număr de cadre didactice	
Durată estimată	



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

ChangeShaping Schools Project has received funding from the European Union's Erasmus+ programme under grant agreement 621466-EPP-1-2020-1-EL-EPPKA3-IPI-SOC-IN

Înainte de proiect

1. Obiective de învățare

Ce ai vrea ca elevii tăi să învețe?

Identifică 2-3 obiective din curriculum pentru fiecare materie predată.

Identifică competențele transversale ce vor fi predate și evaluate

- Viziune pentru o lume mai buna
- Gândire responsabilă și Critică
- Empatie
- Auto-Eficientă
- Rezolvarea problemelor colective și creative
- Acceptăm diversitatea
- Eficacitate colectivă
- Reziliență socială
- Crearea de valoare
- Utilizarea responsabilă a resurselor
- Comunicare socială
- Învățarea reflexivă
- Planificare colaborativă și luarea deciziilor în mod democratic

(Notă: Revizuiți această secțiune la terminarea proiectului și adăugați rezultatele învățării pe care nu le așteptați)

2. Evaluare

Cum vei evalua realizarea obiectivelor de învățare identificate?

Consideră evaluarea formativă și sumativă



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

ChangeShaping Schools Project has received funding from the European Union's Erasmus+ programme under grant agreement 621466-EPP-1-2020-1-EL-EPPKA3-IPI-SOC-IN

3. Metode de reflecție

Cum se va reflecta pe parcursul și la finalul proiectului la nivel de echipă, individ sau clasă?

Alege toate ce se aplică

- Jurnal
- Focus grup
- Discuție la nivel de clasă
- Chestionar
- Altceva

4. Grafic de timp și evenimente importante

Enumeră toate evenimentele importante de pe parcursul proiectului și când se vor realiza

(ex. Termene limită, întâlniri, expoziții, etc.)



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

ChangeShaping Schools Project has received funding from the European Union's Erasmus+ programme under grant agreement 621466-EPP-1-2020-1-EL-EPPKA3-IPI-SOC-IN

5. Prezentarea proiectului

Cum planifici să prezinți proiectul elevilor și actorilor ce pot fi implicați

6. Stakeholders/Actori

Pe cine crezi că ar fi relevant să implici în proiect? Gândește-te la organizații din comunitate, regiune și țară care pot avea un impact relevant în realizarea proiectului (autorități locale, oameni de afaceri, alumni, experți, NGO,, inovatori sociali, etc.)



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

ChangeShaping Schools Project has received funding from the European Union's Erasmus+ programme under grant agreement 621466-EPP-1-2020-1-EL-EPPKA3-IPI-SOC-IN

7. Resurse necesare

Enumeră ce echipamente, materiale sau spații ai nevoie pentru a realiza proiectul și cum planifici să le accesezi.

8. Promovare

Cum vei prezenta realizările laboratorului tău? Cine va fi audiența ta? Când va avea loc? Unde?



În timpul proiectului

1. Obiective de dezvoltare durabilă

Identifică ODD-urile ce sunt atinse de proiectul laboratorului

2. Provocare de sustenabilitate locală

Care este provocarea /provocările adresată de proiectul/proiectele laboratorului?



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

ChangeShaping Schools Project has received funding from the European Union's Erasmus+ programme under grant agreement 621466-EPP-1-2020-1-EL-EPPKA3-IPI-SOC-IN

3. Idee și soluție

Care sunt ideile și soluțiile dezvoltate de laboratorul de co-creare?

4. Produse

Ce a construit echipa proiectului?

(Prezentări, produse, servicii, etc.)



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

ChangeShaping Schools Project has received funding from the European Union's Erasmus+ programme under grant agreement 621466-EPP-1-2020-1-EL-EPPKA3-IPI-SOC-IN

5. Îmbunătățiri

Ce poate fi îmbunătățit pe parcursul proiectului legat de:

Timp/Durață	
Resurse	
Idea Proiectului	
Predare/ Facilitate	
Administrare	
Altceva	



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

ChangeShaping Schools Project has received funding from the European Union's Erasmus+ programme under grant agreement 621466-EPP-1-2020-1-EL-EPPKA3-IPI-SOC-IN

După - Proiect

1. Sumarul proiectului

Incluce rolul elevilor, probleme sau provocări, acțiuni realizate și propuse, impact, beneficiari...

2. Obiective de învățare

Ce au învățat elevii?



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

ChangeShaping Schools Project has received funding from the European Union's Erasmus+ programme under grant agreement 621466-EPP-1-2020-1-EL-EPPKA3-IPI-SOC-IN

3. Beneficiari

Cine sunt beneficiarii proiectului? Câte persoane au fost impactate și cum?

4. Impact

Ce impact a creat proiectul la nivel de indivizi, comunitate și membrii laboratorului de co-creare?



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

ChangeShaping Schools Project has received funding from the European Union's Erasmus+ programme under grant agreement 621466-EPP-1-2020-1-EL-EPPKA3-IPI-SOC-IN

5. Timp

Cât a durat să implementezi proiectul și care sunt câteva evenimente importate de pe parcursul acestuia?

6. Schimbări

Ce schimbări crezi că sunt necesare pentru a doua iterație?



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union

ChangeShaping Schools Project has received funding from the European Union's Erasmus+ programme under grant agreement 621466-EPP-1-2020-1-EL-EPPKA3-IPI-SOC-IN